



Torchia Fabio

presenta

CINTE FS 2.0



Installazione

Utilizzare l'utility di Raiworks e installare il file rwp incluso nel pacchetto e una volta in game abilitare il provider **Rotabili Italiani**. Trovate per il momento 3 diverse cinte con nome di ITA Fabiot Cinta Fs V 1 / V2 / V3.

Le cinte differiscono dal tipo di muretto e di "vecchiaia" del cemento.

Note di realizzazione

Modello 3d a cura di Fabiot (Fabio Torchia) in collaborazione per sistemazioni tecniche e inserimento su provider di ROTABILI ITALIANI (RI) a cura di Claudio Mussa, si ringrazia inoltre anche Andrea66 per i test di verifica.

Ringraziamenti

Si ringrazia i miei colleghi dello staff RI per il supporto morale e per i test pre-pubblicazione di questi file.

Note finali

Non si assumono responsabilità del mancato funzionamento in caso di installazione non svolta regolarmente. Questo lavoro e gli oggetti contenuti nel pacchetto sotto provider **fabiot** o **Rotabili Italiani** sono pubblicati in regime di copyright e non sono possibili né modifiche né pubblicazioni dello stesso non autorizzato dall'autore, inoltre è severamente vietata la diffusione a scopo di lucro. Tali oggetti sono liberamente utilizzabili in qualunque scenario e liberamente includibili nei file .rwp di pubblicazione per Train Simulator 2016 e successivi..

Per problemi, segnalazioni o informazioni potete contattarmi sui forum TSH, Simtreni, Amicitreni e Rotabili Italiani con utente fabiot oppure via email fabiot0206@gmail.com

AVVISO IMPORTANTE:

" Questi sono contenuti generati dagli utenti progettati per l'uso con i prodotti di simulazione ferroviaria di Dovetail Games, tra cui Train Simulator 2018.

Dovetail Games non approva o supporta ufficialmente questi contenuti generati dagli utenti e non si assume alcuna responsabilità a riguardo. Questi contenuti generati dagli utenti non sono stati controllati o testati da Dovetail

Games . Di conseguenza, essi potrebbero influenzare negativamente l'utilizzo dei prodotti Dovetail Games. Se si installano questi contenuti generati dagli utenti e si violano delle norme in materia di contenuti generati dagli utenti, Dovetail Games può decidere di interrompere qualsiasi supporto per il prodotto che avrebbe altrimenti fornito.

Il modo in cui i contenuti generati dagli utenti possono essere utilizzati è stabilito in dettaglio dall'EULA di RailWorks, che è possibile consultare più analiticamente qui:

www.dovetailgames.com/terms. In particolare, questi contenuti generati dagli utenti includono opere che rimangono di proprietà intellettuale di Dovetail Games e che non possono essere noleggiate, concesse in affitto, in sublicenza, modificate, adattate, copiate, riprodotte o ridistribuite senza il permesso di Dovetail Games."

Vigevano (Pavia)

Torchia Fabio (Fabiot)

In collaborazione con **Claudio Mussa e Andrea66**